

HOBBIT

NIEZWYKŁA PODRÓŻ

HOBBIT

PUSTKOWIE SMAUGA

WIELKA PRZYGODA

Gracze, którzy posiadają grę planszową na podstawie pierwszego filmu Hobbit „Niezwyczajna podróż” (Gra 1), mogą połączyć obie plansze i rozegrać jedną wielką przygodę. Obowiązują wtedy następujące zasady:

- ♦ Ze wszystkich stosów kart Przygody (Wzgórza Trolli, Góry Mgliste, Mroczna Puszcza i Erebor) należy losowo odłożyć po 2 karty z powrotem do pudełka.
- ♦ Żeton Orków w grze dla 2 osób rozpoczyna na polu 2, a w grze dla 3 osób na polu 1.
- ♦ Gdy Biblio z Pierścieniem (jest to wymóg konieczny!) i przynajmniej 1 krasnolud każdego gracza dotrą do pola końcowego w Grze 1, wszystkie pozostałe krasnoludy należy również umieścić na polu końcowym. Krasnoludy schwytane przez Orki, które nie zostały uwolnione, nie biorą udziału w Grze 2.
- ♦ Każdy gracz na koniec Gry 1 może zachować **jedną** ze swoich pozostałych kart z ręki na kolejną Grę (także karty Shire, Rivendell i Samotnej Skały). Dlatego z reguły każdy gracz rozpoczyna Grę 2 z 4 kartami na ręce (1 starą i 3 nowymi). Wszystkie pozostałe karty z Gry 1 nie biorą udziału w dalszej rozgrywce.
- ♦ W Grze 1 obowiązuje teraz także zasada: W miejsce kart natychmiastowego działania gracz **nie dociąga kolejnych kart**.
- ♦ W Grze 1 obowiązuje teraz także zasada:
Cofanie w przypadku przegranej walki: **10 pól minus liczba wyrzuconych oczek**.
- ♦ Podczas tej wielkiej przygody Smaug nie rozpoczyna w swojej Jaskini, ale od razu na polu 7 w kierunku Esgaroth (2 pola przed pierwszym polem Komnaty Skarbów).

Autor:

Andreas Schmidt

© 2013 Franckh-Kosmos Verlags GmbH & Co. KG

© Warner Bros. Entertainment Inc. All rights reserved.
THE HOBBIT: AN UNEXPECTED JOURNEY and the names of the characters, items, events and places therein are trademarks of The Saul Zaentz Company d/b/a Middle-earth Enterprises under license to New Line Productions, Inc.
(s12)

© Warner Bros. Entertainment Inc. All rights reserved.
THE HOBBIT: THE DESOLATION OF SMAUG and the names of the characters, items, events and places therein are trademarks of The Saul Zaentz Company d/b/a Middle-earth Enterprises under license to New Line Productions, Inc.
(s13)



GALAKTA
ul. Łagiewnicka 39
30-417 Kraków
tel. 12 6563489

